

Verano 2024

Un Verano Diferente



ALBERGUE ALEVÍN

ALEVINES 4º - 6º DE PRIMARIA

LA HIRUELA (MADRID)

3-13 de julio *Precio 250€



CAMPAMENTO JUVENIL

1º y 2º de ESO

LA HIRUELA (MADRID)

3-13 de julio *Precio 250€



ALBERGUE DE MONTAÑA

3º de ESO EN ADELANTE

GUISANDO (ÁVILA)

16-26 de julio *Precio 275€



Plazo de inscripción abierto

* Existen becas para familias numerosas, desempleados...

Organiza
Hogar Juvenil

Stabat Mater



+34 644 27 87 70 / +34 645883403

hogar@stabatmater.net

www.stabatmater.net



Stabat Mater

HOGAR JUVENIL

OBJETIVO

El objetivo del Hogar Stabat Mater es formar al hombre que «piensa, juzga y actúa en todo momento según la recta razón iluminada por la luz sobrenatural de Cristo, es decir, el verdadero y cumplido *hombre de carácter*» según señaló acertadamente Pío XI.

PRINCIPIOS BÁSICOS

- Educación integral del niño o del joven, proponiéndole altas metas e ideales nobles desde la motivación inspiradora de un saber idealista, con la cantidad como meta final.
- Educación en los pequeños detalles de cada día, con cuidado con paciencia por superar fallos y limitaciones.
- Conversar al niño o joven en protagonista de su propia formación mediante una educación activa y motivadora, que implica "hacer - hacer" al educando.
- Trama y profunda devoción a la Virgen María. Fieles discípulos de la "escuela de María"
- Mostrar a Jesús como modelo y referente de toda existencia humana.
- Educar en valores y virtudes humanas y cristianas, tales como la responsabilidad, la coherencia, la honestidad, el respeto, interioridad, autonomía, creatividad, ...
- Educación personalizada y personalizadora - a través del acompañamiento - que le haga capaz de asumir responsabilidades y obtener la mejor versión de sí mismo.
- Fomentar el asombro y la sensibilidad hacia la naturaleza, como obra de Dios.

VERANO 2024

CAMPAMENTO MONTAÑEROS

3 - 13 julio

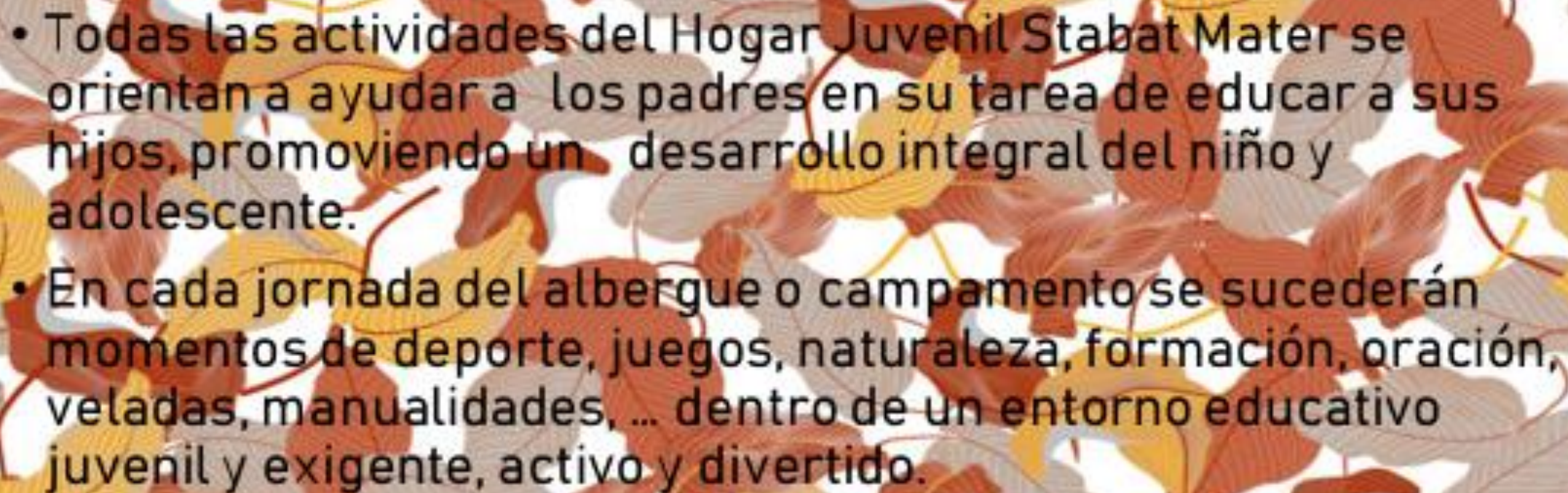


1º y 2º ESO

La Hiruela. Madrid



ACTIVIDADES

- 
- Todas las actividades del Hogar Juvenil Stabat Mater se orientan a ayudar a los padres en su tarea de educar a sus hijos, promoviendo un desarrollo integral del niño y adolescente.
 - En cada jornada del albergue o campamento se sucederán momentos de deporte, juegos, naturaleza, formación, oración, veladas, manualidades, ... dentro de un entorno educativo juvenil y exigente, activo y divertido.



Mural de escuadra

Consigna diaria

Concursos Culturales

Asambleas de temas formativos

Charlas de temas de actualidad

Revista de tiendas y armarios



Actividades lúdicas

Ginkanas de diverso tipo

Olimpiada

Juegos de interior y exterior

Juegos de mesa

Fuego de campamento

Grandes juegos (banderas, estrategico,...)

Piscina

Encuentro con las familias



Actividades religiosas

Oraciones mañana y noche


Santa Misa

Día de la Virgen

Rosario, según edades

Imposición escapularios





Actividades deportivas

Excursiones a la montaña

Deporte: fútbol, baloncesto, base,...

Natación



DATOS DE INTERÉS

- **Fecha:** 3 al 13 de julio
- **Lugar de la actividad:** Albergue. La Hiruela (Madrid)
- **Importe:** 250 euros. Transporte y alojamiento: (Con ayudas a familias, participación de hermanos, parados...)
- **El último día** tendremos el encuentro con las familias que puedan acercarse al Campamento. 17:00 misa; 18,00 velada; 19.00 merienda por familias. Cada familia lleva su merienda. Con esto daríamos por terminada la actividad.
- **Contacto durante el campamento.** La experiencia nos ha enseñado que, respecto a la relación de los padres con los chicos durante los días de la actividad, conviene seguir la norma que se aplica en la mayoría de los campamentos, es decir, no se hablará telefónicamente con los chicos, salvo en caso de urgencia. En cambio, les informaremos regularmente del transcurso de la actividad mediante WhatsApp a los móviles que nos proporcionen.

En caso de alguna incidencia notoria nos pondríamos en contacto inmediato con la familia.

INSCRIPCIÓN

Para formalizar la inscripción es preciso:

- **Realizar** el ingreso correspondiente.
Entidad: Banco Santander
Titular: I. S. Stabat Mater
Nº de cuenta: ES50 0049 3112 692716230922
Concepto: Nombre y apellidos del chico
- **Entregar** en un sobre con el nombre del niño:
 1. Ficha de inscripción debidamente cumplimentada.
 2. Resguardo del ingreso o de la transferencia bancaria.
 3. Fotocopia DNI y la tarjeta sanitaria
- **Salida. Miércoles**, 3 de julio de 2024, 11 horas. Barrio de Aluche, Madrid. Se concretará días antes.
Regreso. Sábado, 13 de julio de 2024.
- Para las familias que lo deseen, tendremos unos momentos de convivencia en el Campamento, chicos, educadores y vosotros, padres. Desde las 17.00 horas hasta las 19:30 horas. En este momento finalizará la actividad. Los acampados regresarán a casa con sus familiares.
Para aquellos chicos cuyos padres no puedan asistir, les traeremos a Madrid, en horario que se indicará previamente. Conviene indicar esta situación en la ficha de inscripción.

MATERIAL A LLEVAR

- **Macuto grande.** 50 litros, para meter todo el material necesario. El transporte nos deja y recoge en el mismo campamento, de forma que no hay que cargar con el equipaje y no es necesario llevar maleta de ruedas.
- **Macuto mediano.** (25-30 litros). Puede valer la mochila de colegio. Sirve para las marchas de un día.
- **Disposición del material.** Recomendable marcar con iniciales todo el material y llevar la ropa en diferentes bolsas de plástico (no suelta).
- **Lista de material.** Es interesante que los chicos, con ayuda de los padres, hagan la mochila, adjuntando además un listado del material que lleva. Les ayudará a saber qué cosas traen en sus mochilas y donde se encuentran.
- **Documentación.** La ficha de inscripción y las fotocopias del DNI y de la tarjeta sanitaria han debido ser ya entregadas en la inscripción.
- **Dinero.** Veinte euros. Durante la actividad los chicos sólo necesitarán dinero para adquirir el material necesario del que no dispongan o extravíen: bolis, cuadernos, cancionero, gorra y camiseta del campamento, etc...
- **Saco de dormir y esterilla aislante.** Es imprescindible un buen saco de dormir que soporte temperaturas bajas, sobre todo para cuando subimos a la sierra de Guadarrama.
- **Uniforme: gorra y pañoleta nuestras, 3 pantalones cortos azules (no piratas), 4 camisetas rojas, botas de montaña.** Si no se dispone de gorra y pañoleta del campamento podrá adquirirla al inicio. Conviene que las botas de montaña hayan sido estrenadas anteriormente para evitar rozaduras. Llevar también deportivas que sean distintas de las de deporte.
- **Ropa de abrigo: un pantalón largo, un jersey, anorak fuerte, chubasquero o capa de agua, pijama fuerte.**
- **Ropa de deporte: 1 pantalón corto, 3 camisetas de cualquier color, deportivas.**
- **Ropa de repuesto (mudas).** Se promueve que los chicos laven a mano algunas mudas como medio de crecer en autonomía personal, aunque recomendamos que lleven ropa interior suficiente (calzoncillos, calcetines gruesos para botas y calcetines para deportivas).
- **Bañador, toalla, chanclas de ducha y neceser** con peine, protector solar, cepillo y pasta de dientes, gel, champú, cacao para los labios, desodorante... También se puede llevar antimosquitos y after-sun.
- **Almuerzo del primer día.** Recomendamos que sea un bocadillo. Se ruega no llevar fiambra.
- **Plato y pote de aluminio, vaso, 1 servilleta de tela, tenedor, cuchillo, cuchara, cantimplora.** Todo bien identificado de modo que no se borre al fregar (marcar con pintauñas).
- **Otros:** linterna con pilas nuevas, cuaderno, varios bolígrafos en un estuche, se puede incluir material de velada (malabares, magia, instrumentos musicales...), eventuales medicinas, jabón 'lagarto' para lavar la ropa, pinzas para tender, bolsas de plástico.
- **No está permitido llevar: aparatos electrónicos (mp3, mp4, PSP, etc...), móviles, cuchillos (tipo navajas o machetes).** En caso de incumplir esta norma, el material será retirado y custodiado por su educador hasta el fin de la actividad. Se puede llevar cámara de fotos, pero bajo el cuidado y responsabilidad del propio chico.